РАЗРАБОТКА ВНЕКЛАССНОГО МЕРОПРИЯТИЯ «СВОЯ ИГРА»

для студентов 1-4 курсов специальности 07140500 «Цифровая техника (по видам)»

Дайындаған/ Разработали: Жумагалиев Олжас Жасланович/ преподаватель спецдисциплин, Трубников Алексей Владимирович/ преподаватель спецдисциплин

Аналог телевизионной викторины «Своя игра»

**Цели игры:**

1. Теоретическое повторение материала изученного ранее
2. Развитие познавательного интереса, творческой активности студентов и педагогов;
3. Развитие логических способностей.

**Задачи игры:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Воспитательная:** | воспитание навыка работать в команде, уважения к сопернику, воспитание чувства ответственности. |
| **Учебная:** | теоретическое повторение ранее изученного материала в увлекательной форме. |
| **Развивающая:** | развитие познавательного интереса к информатике, расширение кругозора, творческих способностей студентов, умения грамотно излагать свои мысли |

**Оборудование:**

* Проектор, экран
* презентация с заданиями
* бланк для жюри
* листы ответов для жюри

**Структура игры:**

1. Вступительное слово преподавателя.
2. Представление команд.
3. Проведение конкурсов.
4. Подведение итогов.

**Правила игры**

В «Своей игре» участвуют 4 команды по 4 человека: студенты 1 – 4 курса ВМ. Игра состоит из 3 раундов. Вам будут предложены вопросы по 4 категориям, пяти уровней сложности (в 100 баллов, в 200 баллов, в 300 баллов, в 400 баллов, в 500 баллов), всего 20 вопросов. В последующих раундах ставки увеличиваются. В таблице представлены категории и стоимость вопроса. Участники выбирают категорию и стоимость вопроса и получают 1 минуту на его обсуждение. Затем поднимают руку для озвучивания ответа, той команде, которая подняла руку первой предоставляется возможность озвучить ответ, в случае неправильного ответа, дается право ответить другой команде. За каждый правильный ответ команда получает баллы, за неправильный ответ - баллы вычитаются. Жюри ведёт подсчёт очков. Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

**Игра.**

**Первый раунд**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Словесное сложение | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 |
| Великие информатики | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 |
| Так говорят (компьютерный жаргон) | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 |
| Игры | 100 | 200 | 300 | 400 | 500 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Баллы** | **Вопросы** | **Ответы** |
| **Словесное сложение** | | |
| 100 | БАК + ЕЛЬ | КАБЕЛЬ |
| 200 | РЕВ + ЕРС | СЕРВЕР |
| 300 | РОК + СЕТ | СЕКТОР |
| 400 | ГАММА + ПИ + КРОТ | ПИКТОГРАММА |
| 500 | МЕГАБАЙТ | БАГЕТ+МАЙ |
| **Великие информатики** | | |
| 100 | http://ww1.hdnux.com/photos/06/33/56/1686428/5/628x471.jpg | Стив Джобс – основатель Applle |
| 200 |  | Марк Цукерберг-основатель  Facebook |
| 300 |  | Готфрид Вильгельм Лейбниц- немецкий логик, математик, механик, физик, изобретатель и т.д. |
| 400 |  | Линус Бенедикт Торвальдс –создатель ОС Linux |
| 500 | http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/2/2e/Ada_Lovelace_1838.jpg | Ада Лавлейс-первая женщина программист |
| **Так говорят (компьютерный жаргон)** | | |
| 100 | Взломщик компьютерных программ | Хакер |
| 200 | Фанат компьютерных игр | Геймер |
| 300 | Компьютерная игра | Гама |
| 400 | Ошибка в программе | Баг |
| 500 | Как называют процессор | Камень |
| **Игры** | | |
| 100 | Дополнение к Half-Life переросшее в киберспортивную дисциплину | CS |
| 200 | Игра года 2019 | Sekiro: Shadows Die Twice |
| 300 |  | Компаратор |
| 400 | В какой игре После победы игрок видит фразу «WINNER WINNER CHICKEN DINNER!»? | PUBG |
| 500 |  | Brawl Stars |

**Второй раунд**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Языки программирования | 200 | 400 | 600 | 800 | 1000 |
| Железо | 200 | 400 | 600 | 800 | 1000 |
| Радиодетали | 200 | 400 | 600 | 800 | 1000 |
| Аббревиатуры | 200 | 400 | 600 | 800 | 1000 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Баллы** | **Вопросы** | **Ответы** |
| **Языки программирования** | | |  |
| 200 | Процесс поиска и устранения ошибок в программе | Отладка |
| 400 | Стандартизированный язык гипертекстовой разметки документов для просмотра веб-страниц в браузере | HTML |
| 600 |  | Scratch |
| 800 |  | PHP |
| 1000 | Английский математик. Известна прежде всего созданием описания вычислительной машины, проект которой был разработан Чарльзом Бэббиджем. Составила первую в мире программу (для этой машины). Ввела в употребление термины «цикл» и «рабочая ячейка», считается первым программистом в истории. | Ада Лавлейс |
| **Железо** | | |
| 200 | Статическая память и динамическая память, это два вида .... | ОЗУ |
| 400 | Схема какого устройства представлена на картинке? | Системная плата |
| 600 | Последовательный интерфейс обмена данными с накопителями информации | SATA |
| 800 | Плата расширения позволяющее компьютеру взаимодействовать с другими устройствами сети | Сетевая карта |
| 1000 | Принципиальная схема какого устройства | Блоки питания |
| **Радиодетали** | | |
| 200 | Как называют устройство, позволяющие накапливать заряды | Конденсатор |
| 400 | Какой электронный элемент, обладающий различной проводимостью в зависимости от направления электрического тока | Диод |
| 600 | какой компонент способен небольшим входным сигналом управлять значительным током в выходной цепи | Транзистор |
| 800 | Назначение какого компонента заключается в автоматизации замыкания или размыкания электрической цепи. | Реле |
| 1000 |  | Резистор - |
| **Аббревиатуры** | | |
| 200 | ООП | Объектно-ориентированное программирование |
| 400 | AFK | away from keyboard |
| 600 | НЖМД | Накопитель на жёстких магнитных дисках |
| 800 | PPI | pixel per inch |
| 1000 | AC\DC | alternating current, direct current |

**Третий раунд**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Бренды | 300 | 600 | 900 | 1200 | 1500 |
| Шлакоблокунь | 300 | 600 | 900 | 1200 | 1500 |
| Сети | 300 | 600 | 900 | 1200 | 1500 |
| Мемы | 300 | 600 | 900 | 1200 | 1500 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Баллы** | **Вопросы** | **Ответы** |
| **Бренды** | | |
| 300 | Первый логотип какой компании изображен? | Apple |
| 600 | Какой компании принадлежит заслуга создания первого в истории жесткого диска? | IBM |
| 900 | фотожаба на продукт какого бренда? | Adobe |
| 1200 | Девайс какого бренда? | HyperX |
| 1500 | The Orange Box — сборник компьютерных игр, выпущенный компанией ..... для Microsoft Windows и Xbox 360 в 2007 году | Valve |
| **Шлакоблокунь** | | |
| 300 |  | Альпапка |
| 600 |  | Калькулящерица |
| 900 |  | Коньсоль |
| 1200 |  | Обезьяндекс |
| 1500 |  | Пробелка |
| **Сети** | | |
| 300 | Внутренняя частная сеть, принадлежащая, как правило, частному лицу, организации или крупному государственному ведомству | Интранет |
| 600 | Какую топологию имеет односегментная сеть Ethernet, построенная на основе концентратора? | Звезда |
| 900 | Обобщённое название технологий, позволяющих обеспечить одно или несколько сетевых соединений поверх чьей-либо другой сети | VPN |
| 1200 | Компьютерная распределённая система для получения информации о доменах | DNS |
| 1500 | Прикладной протокол, позволяющий сетевым устройствам автоматически получать IP-адрес и другие параметры, необходимые для работы в сети TCP/IP | DHCP |
| **Мемы** | | |
| 300 |  | this is fine |
| 600 |  | гарольд скрывающий боль |
| 900 |  | доге |
| 1200 |  | Дрейк Я бы на это посмотрел | Пикабу |
| 1500 |  | лягушонок пепе |

**Финальный раунд (Своя Игра)**

**Темы:**

Системы счисления.

Информатика и театр.

Компьютерный сленг

Операционные системы.

Интернет.

**Системы счисления**

Какая система счисления используется в ЭВМ: бинарная или двоичная?

**Ответ:** Это слова синонимы

**Информатика и театр**

Название какого устройства ЭВМ частенько выкрикивают в театрах на хороших представлениях?

**Ответ**: БИС – большая интегральная схема

**Компьютерный сленг**

Как называют непрошенную рекламную почту

**Ответ**: Спам

**Операционные системы**

Он представляет собой совокупность средств и правил, которые обеспечивают взаимодействие устройств, программ и человека

**Ответ**:  Интерфейс

**Интернет**

В разговорном языке этот символ называют улиткой (Италия, Корея, Испания, Турция), мышкой (Тайвань), кошкой (Финляндия), а в России -:

**Ответ:** Собака

**IV. Подведение итогов. Награждение.**