**Спортивная квест-игра « В поисках сокровища»**

Место и дата проведения: территория д/с № 30 «Кайнар» 10:00 12.06. 2020 г.

**Цель** – создание условий для развития познавательных способностей детей в воспитательно-образовательном процессе с приобщением воспитателей к участию в жизни детского сада через поиск и внедрение наиболее эффективных форм работы, посредством квест-технологии.

**Задачи:**

Умение отгадывать загадки, решать логические задачи. Развивать поисковую активность, стремление к новизне, расширять кругозор, сообразительность, творчество. Воспитывать социально-коммуникативные навыки сотрудничества и доброжелательности.

**Подготовка:** провести маршрут квеста на территории детского сада с помощью нарисованных стрелок, оборудовать уровни необходимыми материалами и инструментами, и в тайных местах оставить конверты с заданиями для прохождения уровней.

**Ход квеста:**

Дети выходят на прогулку. Психолог сообщает им, что стало известно о спрятанном кладе на территории сада.

**Психолог:** Сегодня сорока принесла мне на хвосте новость, что где то здесь, на территории детского сада спрятан сундук с сокровищами. Я его искала, искала, но что-то не нашла. Может вы мне поможете? А клад мы поделим поровну, Согласны?»

**Дети:** «Да!»

Психолог: Зачем ищут клад? (ответы детей)

*Звучит музыка для входа пирата.*

Дети и воспитатели их встречает пират «Джек».

**Джек:** Юные друзья мой корабль встыл в лед и дальше пути мне нет. Я ищу сокровища моих предков. Он одному мне не справится и кто же мне поможет?

**Психолог:** Джек! Наши ребята смелые, сильные, умные и с легкостью справятся со всеми испытаниями и помогут тебе. Только как мы найдем сокровища мы же не знаем дороги и где же спрятаны твои сокровища.

**Джек:** У меня есть старая карта. Но там все так запутано!

(Дети и Джек смотрят карту и отправляются в путь.)

**Джек:** Мы ребята отправимся в наше приключение дружной командой «Юных пиратов» и под девизом «Один за всех и все за одного!»

**«Пиратская зарядка»**

(Дети идут по заранее проведенному маршруту, на каждом уровне отыскивая конверты и выполняя задание, получают один из конвертов)

**Задание квеста первого уровня. Эстафета.**

Дети проходят полосу препятствий:

1. **«Липкая паутина»**.

 Из липкой малярной ленты и обруча для гимнастики делаем паутину. В нее будем бросать комки бумаги. Выигрывает команда где больше мух попало в паутину. Можно для каждой команды сделать свою отдельную паутину (2 обруча). А можно сделать игру для двух команд в одном обруче — но комочки они будут бросать разного цвета — команда белых комков и команда газетных комков — выигрывает та, чьих комков прилипло больше к общей паутине

2. **Задание ПРИНЕСИ ВОДЫ**.

 Задача двух команд наполнить ведра водой — побеждает та команда чье ведро полнее за отведенное время. Свистит свисток, дети носят воду.

(Дети идут по указанному маршруту ко второму уровню.)

 (Дети идут по указанному маршруту карты к третьему уровню.)

3. **«Зайчьи ушки».**Задание квеста третьего уровня.

Колготы большого размера наполняются шарами и надеваются на голову игроку. Выигрывает тот, чьи ушки оказываются более высокими и длинными.

 (Дети идут по указанному маршруту к четвертому уровню.)

**Психолог:**

Если его накачать,

Будет он тогда летать.

Но надо нитку привязать,

 Чтобы его удержать.

 Созданы для детворы, Что это? (Воздушный шар)

Джек: Да я понял ответ, следующее задание надо найти воздушный шар.

(Дети идут по указанному карте маршруту и находят шар)

**Психолог:**

Шевелились у цветка все 4 лепестка:

Я сорвать его хотела, он вспорхнул и улетел. ( Бабочка)

Кружатся в воздухе, вьются, порхают,

Крылья у бабочек быстро мелькают.

**Игра «Бабочки»** На площадке лежат 8-10 обручей. Дети бегают под музыку. На окончание мелодии становятся в обруч.

**Звучит музыка подвижная**.

Задание квеста пятого уровня. Найти по карте сундук с сокровищами.

Детям раздают лопаты и согласно маршруту на карте дети идут к тайнику. На месте отмеченном крестом, дети копают и вынимают сундук с сокровищами . Ура!!! Звучит победный марш! Джек раздает всем участникам подделки «Кораблики» . Квест закончен!